

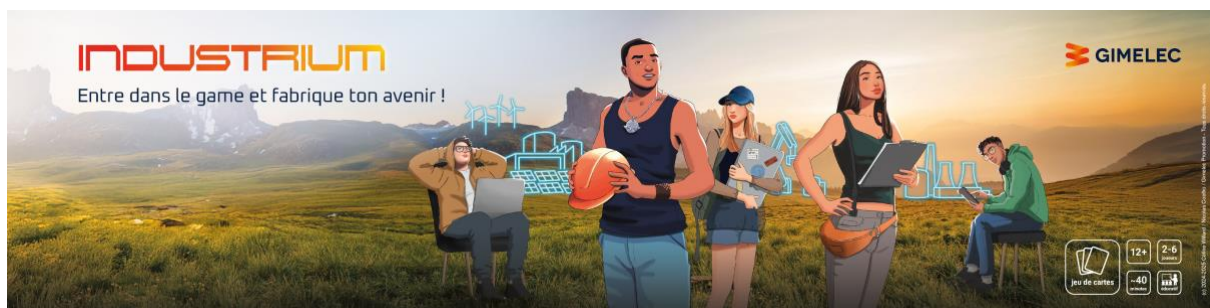


GIMELEC

Communiqué

Semaine de l'industrie : le GIMELEC lance son jeu concept INDUSTRIUM

Lancement d'INDUSTRIUM, le jeu de cartes qui va faire aimer l'industrie aux collégiens !



Paris, le 20 novembre 2025

A l'occasion de la semaine de l'Industrie, le GIMELEC lance INDUSTRIUM, un jeu de cartes immersif destiné aux collégiens. Objectif : leur faire découvrir le monde de l'industrie en jouant.

Si l'industrie est aujourd'hui au cœur des préoccupations politiques, elle continue de souffrir d'un certain nombre de préjugés dans l'imaginaire collectif, loin de sa réalité faite d'innovations et de ses possibilités de carrière. Parce que la réindustrialisation ne pourra se faire sans un regain de vocations au sein de la jeunesse, les membres du GIMELEC ont créé INDUSTRIUM, un outil concret permettant aux professeurs de faire toucher du doigt à leurs élèves la réalité du monde industriel et en révéler les opportunités.

Dans INDUSTRIUM, chaque joueur incarne un personnage chargé de fabriquer un objet du quotidien avec un enjeu environnemental ou technologique. Seuls ou en équipe, ils doivent construire leur usine, l'alimenter en énergie, constituer leur équipe, recruter les bons experts, tout en faisant face aux imprévus du jeu. Les joueurs devront être stratégiques et pourront bouleverser l'ordre établi en bloquant les usines adverses ou en s'emparant de leurs ressources y compris... humaines ! Le premier joueur à réunir toutes les cartes nécessaires à la fabrication de son produit remporte la partie, et fait gagner son équipe.

A l'occasion de La Semaine de l'Industrie, INDUSTRIUM est officiellement lancé aujourd'hui au siège de la Chambre de Commerce et d'Industrie de Seine-et-Marne à Serris : des classes de 4^{ème} et 3^{ème} du département découvriront le jeu aux côtés des lauréats des Worldskills 2024 industrie 4.0, Lazhar Benchelloug et Hugo Marquez, ambassadeurs du jeu.

Conçu comme un outil pédagogique, INDUSTRIUM s'inscrit dans une démarche éducative et d'orientation, destinée à favoriser la découverte du monde industriel et à valoriser les savoir-faire et les métiers d'avenir qu'il propose.

Ils témoignent

Hiassine Merah, professeur au collège Jacques Jorissen de Drancy et référent découverte des métiers en classes SEGPA, a été invité à faire découvrir à 4 collégiens la version prototype du jeu, sortie en mars 2025, lors du salon Global Industrie à Lyon.

Durant ces deux jours, les collégiens ont brillé par leur curiosité, leur implication et leur esprit d'équipe. Le jeu a su éveiller en eux une véritable réflexion sur leur avenir.

« On a senti qu'il s'agissait d'un jeu fait pour nous. Qui nous était adressé spécifiquement. »

« J'ai particulièrement aimé jouer en équipe. Je me suis soucié de protéger au maximum l'usine de ma partenaire. »

« Maintenant, je visualise mieux dans ma tête ce qu'est une usine, comment elle fonctionne et quels sont ses métiers. » Diana, Gabriel, Amira et Ekamjot, élèves du collège Jacques Jorissen »

Au fil des parties, ils ont pu rencontrer Lazhar et Hugo, médaillés d'excellence [WorldSkills](#) dans la catégorie Ingénierie - Industrie 4.0, qui les ont félicités pour leur implication. Ils ont aussi échangé avec les représentants de la Direction générale des entreprises et des personnalités politiques mobilisées autour de l'attractivité du secteur industriel.

Source DSDEN93 - Académie de Créteil
<https://www.dsden93.ac-creteil.fr/spip/spip.php?article9733>

Pour en savoir plus, rendez-vous sur :

<https://gimelec.fr/industrialium/>

A propos du GIMELEC

Le GIMELEC fédère les entreprises de la filière électronumérique avec +200 sociétés adhérentes qui conçoivent, fabriquent et déploient des solutions d'électrification, d'automatisation et de digitalisation pour l'industrie, les bâtiments, la mobilité et les infrastructures énergétiques et numériques.

Contact :

Affaires publiques / Presse : Joël VORMUS jvormus@gimelec.fr +33 6 12 73 63 00

Déléguée Industrie : Virginie CHARLES vcharles@gimelec.fr +33 6 03 16 99 41

